

ui/ux

front-end



CAIO GUIMARÃES

Product Designer (UI/UX) | Front-end developer

caioguimaraes.net

(website)

Bē

behance.net/caio_guimaraes

(portifólio)

in

linkedin.com/in/caio--guimaraes

g

github.com/caio-guimaraes-web

(front-end codes)

📞

+55 48 988 18 6363

🏠

Rod. Virgílio Várzea, 4570(bloco Q ap302),
Canasvieiras, Florianópolis | 88054-605

QUEM SOU

Sou um profissional com ótimo background em design gráfico que vem buscando a especialização em desenvolvimento de produtos digitais, através de design de interfaces e desenvolvimento web.

Acredito que design e desenvolvimento web, podem aproximar a relação “marca & consumidor” por meio de produtos digitais com foco na experiência do usuário.

HOBBIES



filmes



game



natureza



família

+ EDUCAÇÃO

- 2012 • Comunicação Social - Habilitação em Publicidade e Propaganda
Centro Universitário Estácio de Sá - São José, SC.
- 2017 •
- 2019 • MBA - Desenvolvimento de Tecnologias Digitais
Universidade Estácio de Sá - Unid. Florianópolis(SC-401)
- 2021 •

+ EXPERIÊNCIAS

- 09/2018 • **Hoplon - Desenvolvedora de jogos eletrônicos**
05/2021 • **Desenvolvedor Front-End**
 - Desenvolvimento e manutenção de websites de conteúdo de suporte e prospecção de clientes para o jogo Heavy Metal Machines.
 - Desenvolvimento e manutenção de aplicações web de suporte ao jogo acionadas "in game".
 - Adaptação de aplicações web para acesso em console Sony, para a plataforma playstation 4.
- 03/2017 • **Colégio Vila Olímpia - Jurerê internacional**
03/2018 • **Analista de Marketing**
 - Direção de arte gráfica, digital e edição de vídeos.
 - Gerenciamento da presença digital da instituição, através de atualizações do site e mídias sociais.
 - Apoio no desenvolvimento de campanhas de marketing digital, SEO&SEM, facebook e Google ads.
 - Gerência de eventos e campanhas de comunicação.
- 01/2014 • **Softplan**
03/2015 • **Web Designer**
 - Desenvolvimento e manutenção de Interfaces web.
 - Eventualmente, prestava apoio em design para unidades internas, através de desenvolvimento de impressos gráficos e apresentações comerciais internas e externas.
- 05/2011 • **Rede Unimax de Supermercados**
02/2012 • **Diretor de Arte**
 - Desenvolvimento de encartes, materiais gráficos, painéis publicitários, embalagens de produtos e cenografia para eventos.
 - Supervisão da identidade visual da rede para correta utilização nas diversas lojas.
- 06/2006 • **Comunic Ag. de Comunicação**
06/2011 • **Diretor de Arte**
 - Operação de plotter, adesivagem e gerenciamento de equipes de montagem de cenografia para eventos.
 - Desenvolvimento de identidades visuais, impressos gráficos, sinalização, painéis publicitários e cenografia de palcos.

FERRAMENTAS

Photoshop	●●●●●
Illustrator	●●●●●
Figma	●●●●●
Adobe XD	●●●●●
HTML5&CSS3	●●●●●
Sass	●●●●●
Wordpress	●●●●●
PHP	●●●●●
JQuery	●●●●●
Gulp	●●●●●
Javascript ES6+	●●●●●
React	●●●●●
Webpack	●●●●●
API Rest	●●●●●
Git	●●●●●

INGLÊS

Leitura	●●●●●
Escrita	●●●●●
Fala	●●●●●

PROJETOS WEB RECENTES

- **Portfólio Caio Guimarães**
 - Versão 1 - Web site estático
 - HTML5/CSS3 + Javascript ES6 + Gulp.
 - Sem uso de JQuery e bootstrap, todos os componentes foram desenvolvidos do zero, inclusive slider e menu mobile.caioguimaraes.net

TREINAMENTOS RECENTES

- **React Completo** - Origamid
 - 18 hrs/108 aulas - em andamento
- **Javascript Completo ES6** - Origamid
 - 37 hrs/156 aulas - concluído
- **UI Design Avançado** - Origamid
 - 15 hrs/55 aulas - concluído
- **Curso de Inglês** - Mairo Vergara
 - Curso extensivo - em andamento.

LEITURA RECENTES

- **Progressive Web Apps - Construa aplicações progressivas com React**
Guilherme Pontes - Casa do Código
- **Introdução e boas práticas em UX Design**
Fabrício Teixeira - Casa do Código

